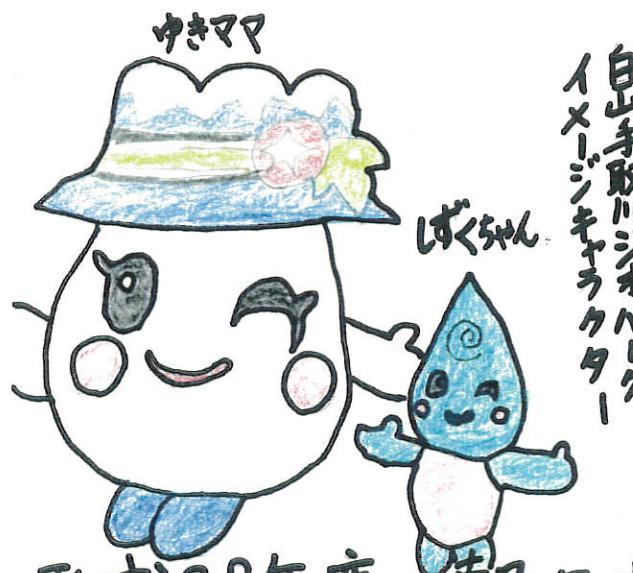


「どのようにして昔の鶴来に 扇状地ができたのか？」



平成28年度 朝日小学校 6年
秋田ひなた 北田希 堀田彩夏





研究の動機

私たちが「どのようにして昔の鶴来に扇状地ができるのか?」というテーマに決めたかというと遠足で獅子吼に登った時や遊びに獅子吼へ行った時に、獅子吼の頂上から見る景色が扇のような形をしていて、なぜ、こんな形をしているんだろうと疑問を持ったからです。そして、くわしく調べてみると、これは扇状地ということを知り私たちは扇状地の中に住んでいると実感し、とても身近なところなんだと思いました。どのようにして扇状地ができるのだろうと気になつたのでは、きりさせたいと思つて研究していくと思ひました。

目次

1. 研究の動機と目次

2. ジオパーク豆知識!

3. 実験①

4. 実験①の予想・結果・考察

5. 実験②

6. 実験③

7. 実験②実験③の予想・結果・考察

8.まとめ・感想・参考文献

ジオパーク豆知識!

ジオパークをもっと知りたい！

ジオパークとは？

ジオパークとは、**地球・大地**（ジオ）と**公園**（パーク）を合わせた言葉で、「**大地の公園**」を意味し、地球を学びながら楽しむことができる場所といいます。

ジオパークの数は？

現在日本には、「日本ジオパーク」が43地域あり、その内の8地域が「ユネスコ世界ジオパーク」にも認定されています。白山芋駒川ジオパークは、日本ジオパークに認定されています。

ジオパークになるには？

ジオパークを名乗るには審査が必要です。日本ジオパークの申請書は日本ジオパーク委員会へ、世界ジオパークの申請書は世界ジオパークネットワークへ提出し、合格すると、日本ジオパーク、世界ジオパークに認定されます。

実験

①

実験 実際に扇状地を作ってみました。

- ① A の写真のように、トレーに土をしいた。(三分の二ほど)これを3つ作った。
1つ目は0度、2つ目は5度、3つ目は10度の角度にした。
- ② 土を平らにして、指で“川となるみぞ”を作った。
- ③ 上から水を流して、比べた。



土をスコップで
すくい、容器に
入れている様子。

A

予想

0度	流れはないので、扇状地はできない。
5度	一番ちょうど良さそうな角度なので、一番扇状地ができやすい！
10度	流れが強すぎて、扇状地はできない。

結果

0度	水が土にしみこみ、たまつたので、予想通り扇状地はできなかつた。
5度	空間(海)と土(陸)の境に流れ、この3つの中では、一番扇状地ができそうだったが扇状地はできなかつた。
10度	予想通り、流れが強すぎて、空間(海)に流れてしまい扇状地はできなかつた。

考察

予想と結果がほとんど合っていた。一番5度が扇状地ができやすそうだったけど、できなかつた。10度も少し可能性がありそうだったので、次は0度はなしにして、5度と10度で実験したい。この実験をして、次は川となるみぞに注目して、みぞをぐねぐねにして5度と10度で比べて実験をしてみたい。

実

験

②

実験みぞをカーブにして、他は実験①と同じにしました。

①実験①と同じように、トレーに土をしいた。
今回は、0度はなしで5度と10度で実験をした。

②実験①と同じように土を平らにして、指で川となるみぞを作った。
このとき、みぞはカーブにした。

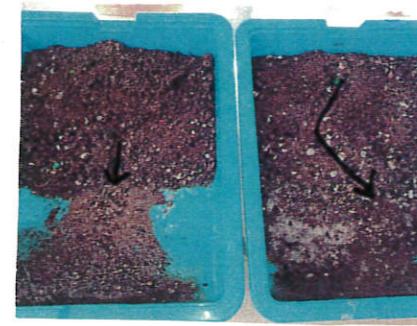
③実験①と同じように上から水を流して、比べた。



B



海(空間)に入った水を
コマコメヒ・ペットで
吸って、ビーカーに移し
ている様子。



2回目
をしている様子。



実験③

実験

スケールを大きくして扇状地を作ってみました。

- ① Cの写真のように今度はトレーの上ではなく外で実験した。
約5度のけいしゃの所で実験した。
- ② 結果がかかるにくかったため色砂を使った。



外で約5度のけいしゃを
発見した。



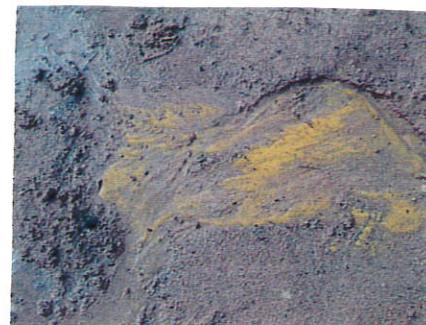
黄色の色砂をつかって
やってみた。



次の日



ピンクの色砂を
つかってやってみた。



予想

結果

考察

実験②

5度では、実験①よりも不安定なみぞのため扇状地はできない。

10度では実験①でも扇状地に近い地形ができなかつたので実験②でも扇状地はできない。

5度ではみぞをカーブにして実験③の方が水の流れしていく道が決まるため扇状地に近い形がみられた

10度ではカーブなので流れは速くなるけど「しん食など」を多くするので実験①よりは扇状地に近い形ができた。

実験①よりもなりそうだったのでもスケールを大きくして今度はやってみたいと思った。

実験③

実験①、②よりも、スケールが大きくて本当の形に少し近づけられたし、カーブにした方が扇状地はできやすいと分かったので、実験①、②、③の中では一番扇状地はできやすいと思う。

実験①②③の中で一巻扇状地に近い形がみられた。カーブにして「るの」で「水が」川となるみぞからあふれた「した」のかよかったです。

初めは、よく分からなくて色砂を使ったのかとてもよかったです。色砂のおかげで扇状地に近い地形を見つけることができた。

まとめ

私たちは「どのようにして昔の鶴来に扇状地ができるのか?」というテーマにし、さりとさせたいと思い実験、研究を中心に行ってきました。実験①では、角度に注目して実験しました。実験①で分かったことは、1番5度の角度で扇状地ができやすいということです。実験②では、川となるみぞをカーブにして実験しました。実験②で分かったことは川となるみぞを直線よりもカーブにした方がより扇状地に近い地形になることです。実験③では実験②よりも大きくしてみぞをカーブにして実験しました。すると、川のカーブで水があふれてすぐ扇状地に近い地形になりました。実験③で分かったことは扇状地ができるやすくなるには川となるみぞをカーブにして、5度くらいの角度ですることです。人工的に作るのがすごく難しかったです。しかし、自然では計画的に雨や土砂災害が起きるわけではないので、もと難しいのだと思います。扇状地は「奇跡」が起きてできた「自然のアート」なのではないでしょうか。私たちはこの鶴来に住んでいたからこそこのテーマに興味を持ち研究してきたのだと思います。

感想・参考文献

私たちはライン賞に応募しても良かったと思っています。わけは、グレープの人との協力する力や、一つのテーマに向かうがんばる事が大切だと分かることができたからです。特に団結力を身につけたおかげで、グレープの活動にも活かすことができました。今回のテーマ「どのようにして昔の鶴来に扇状地ができるのか?」をくわしく知ることができてとても良かったです。

参考文献

日本ジオパークネットワーク

www.geopark.jp/

白山手取川ジオパーク

haku-san-geo.main.jp/